

Organizācija:	Vidzemes Augstskola
Struktūrvienība:	IF
Vārds, uzvārds:	Arnis Cīrulis
Amats:	pētnieks

PROJEKTS:

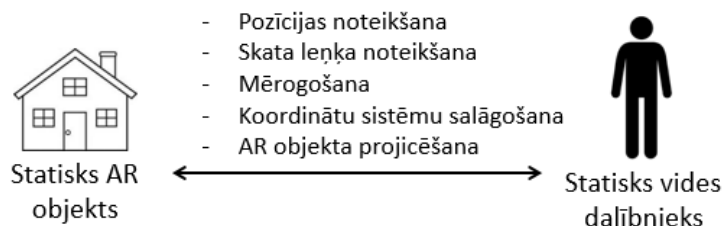
P1: Lietu Interneta elementu dinamiska trīsdimensiju vizualizācija papildinātās realitātes režimos āra apstākļos

Projekta numurs: 1.1.1.2/VIAA/1/16/105

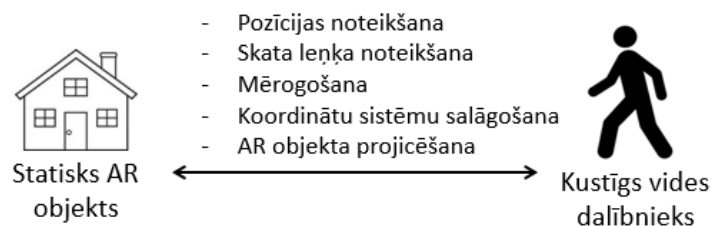
2.1. aktivitāte “Funkcionālo modeļu izstrāde potenciālajiem papildinātās realitātes risinājumiem.”

Paredzamie papildinātās realitātes režīmi.

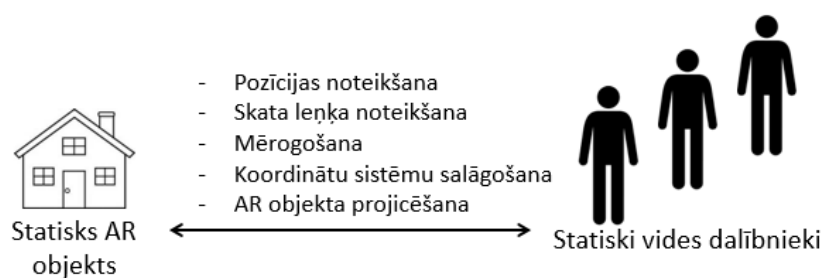
1. Statisks virtuālais objekts ar statisku vides dalībnieka pozīciju;



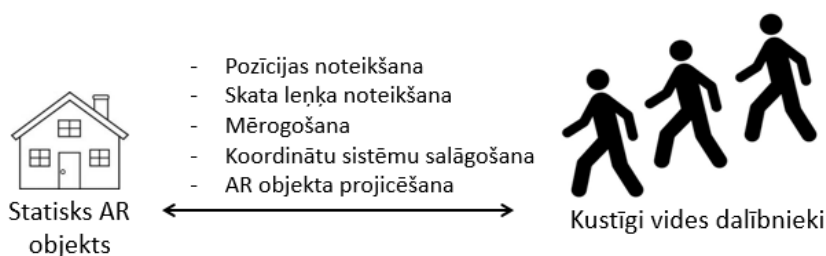
2. Statisks virtuālais objekts ar mainīgu vides dalībnieka pozīciju;



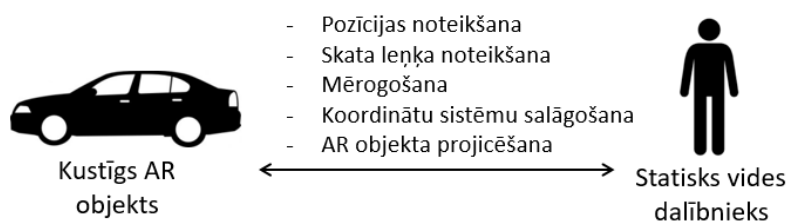
3. Statisks virtuālais objekts ar vairākiem statistiskiem vides dalībniekiem;



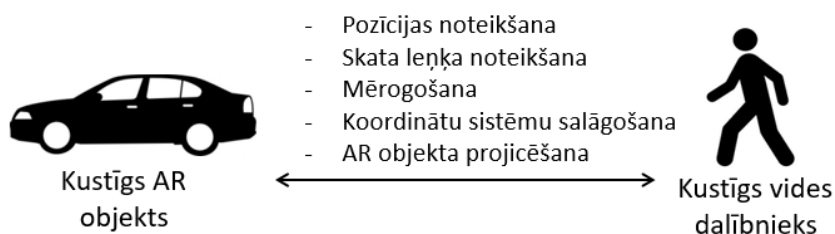
4. Statisks virtuālais objekts ar vairākiem vides dalībniekiem, kuru pozīcija ir mainīga;



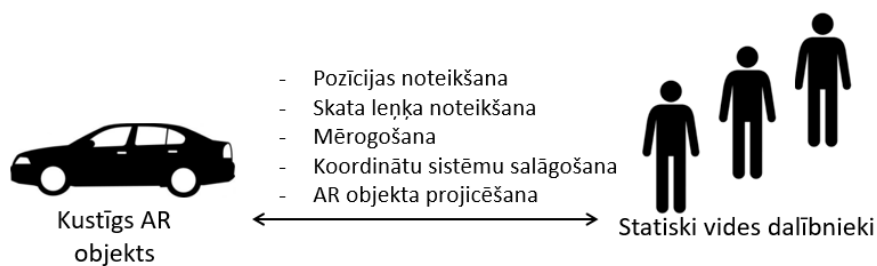
5. Kustīgs virtuālais objekts ar statistisku vides dalībnieka pozīciju;



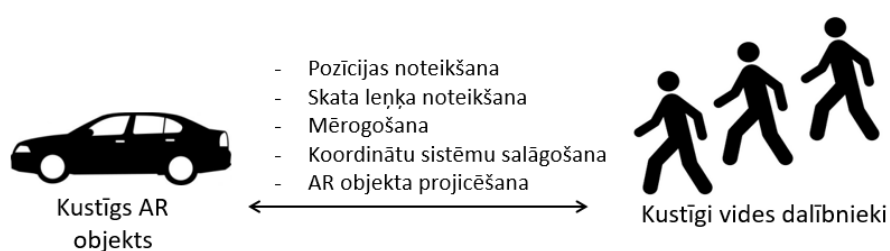
6. Kustīgs virtuālais objekts ar mainīgu vides dalībnieka pozīciju;



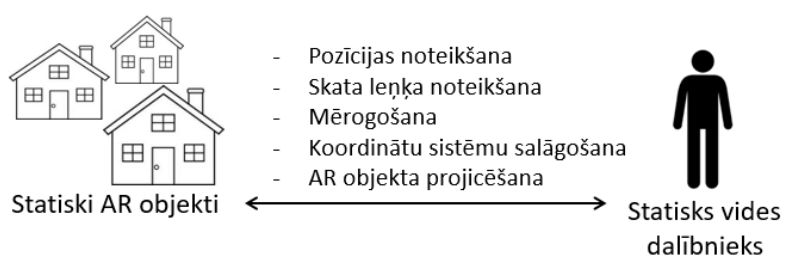
7. Kustīgs virtuālais objekts ar vairākiem statiskiem vides dalībniekiem;



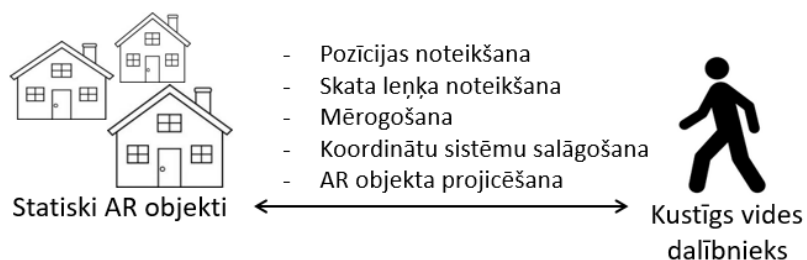
8. Kustīgs virtuālais objekts ar vairākiem vides dalībniekiem, kuru pozīcija ir mainīga;



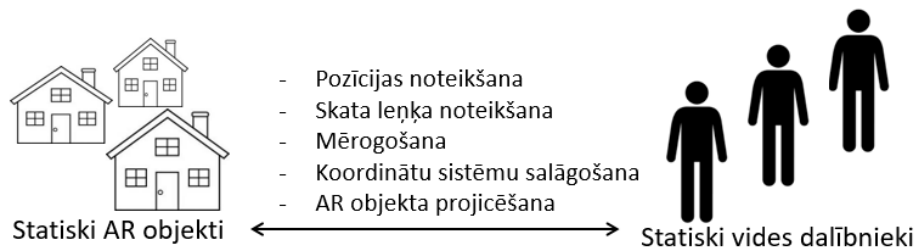
9. Divi vai vairāki statiski virtuāli objekti ar statisku vides dalībnieka pozīciju;



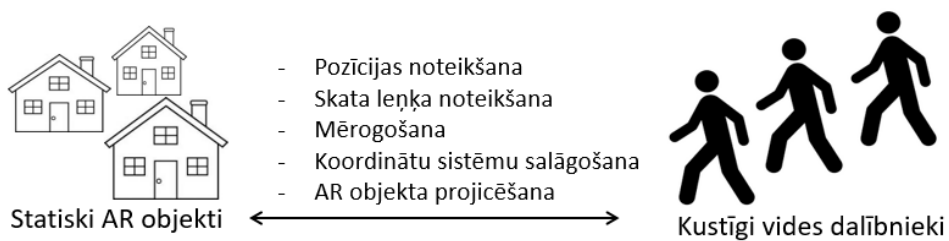
10. Divi vai vairāki statiski virtuāli objekti ar mainīgu vides dalībnieka pozīciju;



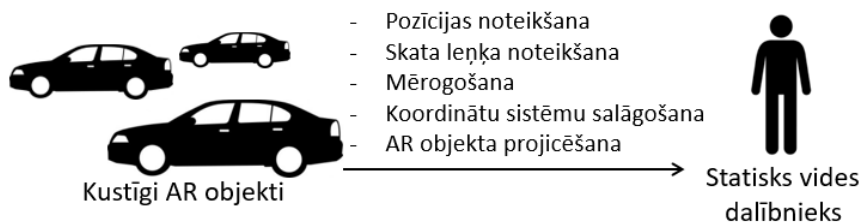
11. Divi vai vairāki statiski virtuāli objekti ar vairākiem statistiskiem vides dalībniekiem;



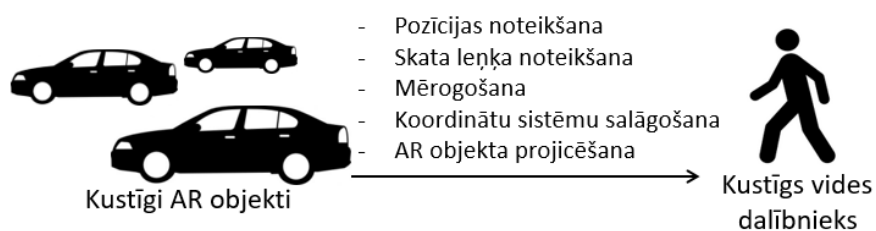
12. Divi vai vairāki statiski virtuālie objekti ar vairākiem vides dalībniekiem, kuru pozīcija ir mainīga;



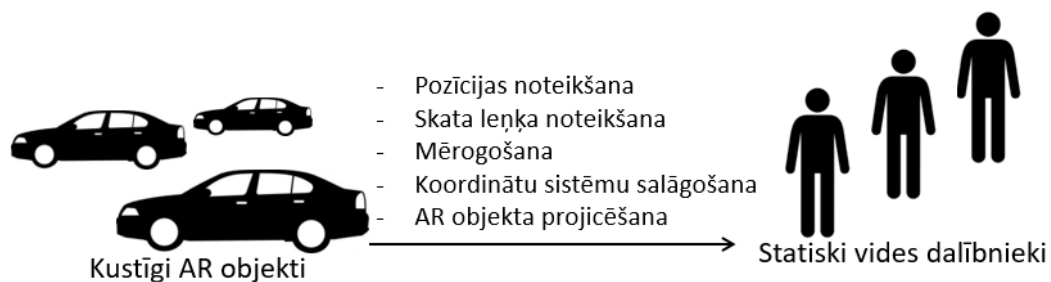
13. Divi vai vairāki kustīgi virtuāli objekti ar statistisku vides dalībnieka pozīciju;



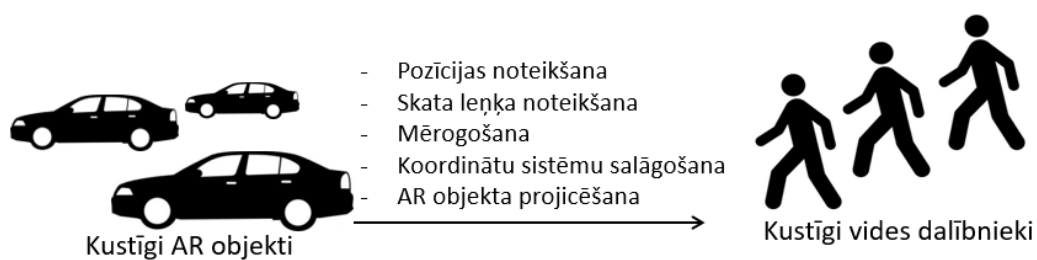
14. Divi vai vairāki kustīgi virtuāli objekti ar mainīgu vides dalībnieka pozīciju;



15. Divi vai vairāki kustīgi virtuāli objekti ar vairākiem statiskiem vides dalībniekiem;



16. Divi vai vairāki kustīgi virtuāli objekti ar vairākiem vides dalībniekiem, kuru pozīcija ir mainīga.



Veicamo aprēķinu un objekta attēlošanas blokshēma.

